

**Програма дисципліни для
«Каталогу вибіркових дисциплін»**

Назва дисципліни – «Дизайн аксесуарів зі шкіри й інших матеріалів»

Освітній рівень – Бакалавр

Спеціальність – 022 Дизайн

Спеціалізація – Дизайн одягу

Терміни вивчення (семестр) – весняний

Вимоги до матеріально-технічного забезпечення студента - різноманітні матеріали (натуральні й синтетичні), клей, нитки, фурнітура.

Ключові результати навчання (уміння та навички):

- вміти створити загальний стиль костюму за допомогою аксесуарів;
- засвоїти підпорядкування аксесуарів до конкретного стилю одягу;
- знати утилітарну та декоративну функції аксесуарів;
- вміти експериментувати над створенням ексклюзивних аксесуарів.

Короткий зміст дисципліни (перелік тем та практичних завдань):

- Роль аксесуарів у композиції костюма.
- Виготовлення рукавичок з використанням фактури й асоціацій у композиції виробів).
- Застосування оптичних ілюзій різних конструкцій і способу носіння поясів у костюмі.
- Виконання декоративних нашійних нагрудних, наручних прикрас як акценту в костюмі.

Результати оцінювання: залік

Максимальна кількість балів – 100

Поточний контроль – 60

Підсумковий контроль - 40

Автор програми: Грицюк І., старший викладач кафедри дизайну одягу

