

Навчальна програма дисципліни

Назва дисципліни	<u>Комп'ютерне формотворення в 3D max</u>
Освітній рівень	<u>Бакалавр</u>
Спеціальність	<u>«Дизайн»</u>
Спеціалізація (кафедра)	<u>«Дизайн середовища»</u>
Терміни вивчення (семестр)	<u>осінній, весняний</u>
Вимоги до матеріально-технічного забезпечення студента:	<u>наявність ноутбука</u>

Ключові результати навчання (уміння та навички):

- Вміти працювати з комп'ютером
- Створювати прості об'ємні форми в програмі 3D max
- Вміти розбиратись з матеріалами та освітленням

Короткий зміст дисципліни (перелік тем та практичних завдань)

Тема 1. Принципи роботи програми 3Ds max

Тема 2. Управління об'єктами 3Ds max

Тема 3. Модифікатори геометрії в 3Ds max

Тема 4. Матеріали в 3Ds max

Тема 5. Візуалізація в програмі 3Ds max

Результати оцінювання (форми, критерії)	<u>залік</u>
Автор програми (викладач дисципліни)	<u>Драницький Юрій Миколайович</u>