

<b>Назва дисципліни</b>	Дизайн виробів зі шкіри
<b>Освітній рівень</b>	Перший
<b>Спеціальність</b>	022 «Дизайн»
<b>Спеціалізація (кафедра)</b>	Дизайн костюма
<b>Терміни вивчення</b>	весняний семестр

**Ключові результати навчання (уміння та навички) :**

- ознайомлення з технічними та художніми властивостями матеріалів (шкіра, шкірозамінник);
- набуття навичок проектування одягових аксесуарів зі шкіри;
- розробка базових лекал (ремінь, браслет, сумка, постолі, тощо);
- опанування прийомів пошиття та оздоблення шкіряних виробів.

**Короткий зміст дисципліни :**

Властивості шкіри та шкірозамінних матеріалів. Інструменти та приладдя для роботи зі шкірою. Основні види машинних швів та строчок. Техніки оздоблення (перфорація, плетення, гаряче тиснення, гравірування, інтарсія та ін.). Асортимент шкіряних аксесуарів (ремінь, гаманець, браслет, торбинка, сумка, постолі). Методика проектування (за джерелом творчості) і виготовлення одягових доповнень зі шкіри. Розробка фор-ескізів, базових лекал, розкрій матеріалів, пошиття та декорування з використанням сучасної фурнітури. Практичні заняття.

**Результати оцінювання : залік**

Максимальна кількість балів – 100

- Поточний контроль – 60 балів
- Підсумковий контроль – 40 балів

**Автор програми : Володимир Сидоренко, старший викладач кафедри дизайну костюма**