

Навчальна програма дисципліни

Назва дисципліни	Комп'ютерне формотворення в <u>Sketch Up</u>
Освітній рівень	<u>Бакалавр</u>
Спеціальність	<u>«Дизайн»</u>
Спеціалізація (кафедра)	<u>«Дизайн середовища»</u>
Терміни вивчення (семестр)	<u>осінній</u>

Вимоги до матеріально-технічного забезпечення студента:

наявність ноутбука

Ключові результати навчання (уміння та навички):

- 3-D візуалізація об'єкту
- Рендер об'єкту
- Розміщення об'єкту в проєкті

Короткий зміст дисципліни (перелік тем та практичних завдань)

Тема 1. Ознайомлення з SketchUp

Тема 2. Базовий інтерфейс

Тема 3. Навігація в сцені

Тема 4. Інструменти та опції модефікацій

Тема 5. Моделювання

Тема 6. Компонент

Тема 7. Робоча візуалізація

Тема 8. Матеріали

Тема 9. Текстурування

Тема 10. Слої

Тема 11. Сцена

Тема 12. Стилi

Тема 13. Розріз

Тема 14. Опції рендеру V-Ray для SketchUp

Тема 15. Редактор матеріалів V-Ray

Тема 16. Встановлення освітлення у відкритому просторі

Тема 17. Встановлення освітлення в напів закритому приміщенні

Тема 18. Встановлення освітлення у закритому приміщенні

Тема 19. Різновиди матеріалів та їхні налаштування

Тема 20. Текстурування

Тема 21. Внутр карти

Результати оцінювання (форми, критерії)

залік

Автор програми (викладач дисципліни)

Бараняк Богдан Романович